

REGLAMENTO DEPORTIVO CCRS 1/24 - 2026

ORGANIZACIÓN Los clubs Slotcar, SCA, AEOSport, LlumLlamp, Las Franquesas, Cerdanyola Slot, RpmSlotSalt y Rodamon Slot organizan conjuntamente la Copa Catalunya de RallySlot 1/24. **(CCRS)**

DESARROLLO del CAMPEONATO Se disputaran 8 pruebas, una en cada club organizador y a partir de estas se dividirá la competición en dos Campeonatos independientes: Modernos y Clasicos.

El reglamento empleado será el CNR edición 2026, además de los anexos y reglamentaciones que se consideren necesarios, específicos para este Campeonato.

Estará compuesto de cuatro rallys, para cada Campeonato, de los cuales se tendrán en cuenta los tres mejores resultados para contabilizar la clasificación de las diferentes categorías.

Se otorgarán también **7 puntos extras**, a sumar al total neto, para todos aquellos participantes que tomen la salida en todos los rallys de cada Campeonato en la temporada, sea en la categoría que sea.

Las pruebas a celebrar serán las siguientes

Cto Clasicos

Rodamon Slot	11 abril
L.Franquesas	12 septiembre
Slotcar	03 octubre
RpmSlotSalt	28 noviembre

Cto Modernos

Cerdanyola Slot	28 febrero
LlumLlamp	21 marzo
Aeo Sport	09 mayo
SC Arbucies	06 junio

DESARROLLO DE LOS RALLYs Constaran de dos secciones y de 3 etapas, comunes para todos los participantes.

Al inicio de cada rally se facilitaran por parte de la Organización los neumáticos traseros nuevos y en blíster para la disputa de cada evento, **según las referencias detalladas en correspondiente Anexo.**

En ningún caso, cualquiera de los 4 neumaticos, podrá **“marcar”** en una hoja en blanco.

La manipulación de los mismos en cualquier momento de la carrera conllevará la penalización de 100 segundos en el primer aviso y exclusión en caso de segundo aviso y reincidencia.

INSCRIPCION Para poder participar, se realizará la inscripción según las instrucciones que facilite cada club

COCHES ADMITIDOS Se abrirán las siguientes categorías en todos los rallies, según el Cto que corresponda:

Rally Clasicos

- **Grupo B (reglamento propio para este Campeonato CCRS)**

-C1 4x2 (C2)

-C1 4x4 (C4)

Rally Modernos

-R1

-WRC

-WRC H

-SWRC

Este será el orden de salida de las diferentes categorías en todos los rallies.

DORSALES Todos los participantes recibirán un distintivo adhesivo que se colocará en lugar visible, conservándolo durante todo el rally.

PARQUE CERRADO Antes del inicio de cada etapa y después del final de esta el coche de cada participante deberá permanecer en parque cerrado, donde no podrá ser manipulado por ningún participante. El coche tendrá que entrar en condiciones de carrera. Durante los 3 minutos previos a la salida el piloto o mecánico podrá efectuar las reparaciones oportunas además de la limpieza de los neumáticos con los medios facilitados por la Organización.

ORDEN DE SALIDA En la primera etapa del primer rally será teniendo en cuenta los pilotos participantes en la edición anterior del CCRS y su clasificación.

En las siguientes pruebas dicho orden será según la clasificación general de cada categoría.

En el resto de etapas, de todos los rallies, el orden será según la clasificación scratch.

El orden de las categorías será el detallado en el apartado Coches Admitidos.

COCHE CERO Antes de comenzar la prueba los tramos serán recorridos por el coche cero para verificar su perfecto estado. Si no se detecta ninguna anomalía en este proceso no se podrá aceptar ninguna reclamación sobre el estado de la pista.

SALIDAS DE PISTA La colocación del coche salido de pista deberá ser en el mismo lugar del incidente, en caso contrario sería sancionado. Durante la disputa de un tramo el coche deberá conservar la carrocería fijada al chasis y recorrerlo por sus propios medios. La no observación de estas normas será penalizada con tiempo máximo del tramo en cuestión.

PUNTO DE SALIDA Es obligatorio salir desde el espacio señalado en cada tramo, que será común para las cuatro etapas. Está prohibido probar cualquier parte del tramo antes de comenzar. Está permitido, durante 3 segundos y en una sola ocasión como máximo, la aceleración del coche rozando los neumáticos contra la pista.

El no cumplimiento de estas premisas será objeto de la aplicación del tiempo máximo del tramo en cuestión.

TIEMPO MAXIMO Cada tramo tendrá un tiempo máximo dispuesto por el Organizador. En caso de no ser así, este será de 100 segundos.

CONEXIONES Y MANDO Cada pista estará equipada con conector de tres bananas para que cada piloto pueda utilizar su propio mando. Cualquier percance en el mando del piloto será considerada avería de coche.

ALIMENTACION DE LAS PISTAS Cada tramo está provisto de una fuente de alimentación con voltaje regulable

VERIFICACIONES La organización podrá verificar los coches y los mandos de los participantes en cualquier momento del rally para comprobar que cumplen el Reglamento Técnico. Si se detectasen anomalías, se aplicarían las penalizaciones correspondientes.

Los motores serán verificados instalados en el chasis de cada coche. En caso de duda o discrepancia, en cualquier aspecto, será requerida su extracción para las oportunas comprobaciones.

Se prohíbe la utilización del siguiente motor:

-Sloting Speed 3 Ref. SP090003

Al final de cada rally se podrán verificar los tres primeros clasificados de cada categoría y los que la Organización considere oportuno.

PENALIZACIONES Las penalizaciones serán en forma de tiempo añadido al carnet de ruta, excepto en los casos que impliquen exclusión.

RECLAMACIONES Las reclamaciones dirigidas a coches o pilotos irán acompañadas de 50 euros por cada coche reclamado. En caso de que la reclamación prospere de forma total, será retornado dicho importe. Si es parcial, la Organización abonará el porcentaje oportuno según lo reclamado y prosperado.

El tiempo para presentar reclamaciones finalizará a los 15 minutos de terminar la etapa del coche o piloto reclamado.

CLASIFICACIONES Se establecen las siguientes 8 clasificaciones, divididas en 4 para cada Campeonato a disputar

- Clasicos C2, C4, GrB
- Modernos WRC, R1, WRCH, SWRC

PUNTUACIONES Se otorgaran los siguiente puntos para cada categoria: 40, 37, 35, 33, 31, 30, 29, 28, 27, 26, 25, 24, 23, 22, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 i 1.

EMPATES En caso de empate al final de un rally se tendrá en cuenta el resultado del primer tramo del rally; si persiste el empate el segundo y asi sucesivamente.

En caso de empate al final del Campeonato se tendrán en cuenta todos los puntos posibles. Si persiste el empate se deshará según el mejor resultado del primer rally y asi sucesivamente.

PREMIOS Al final del Campeonato se otorgaran premios a los tres primeros clasificados de cada categoría con un mínimo de tres participaciones.

DERECHOS DE LA ORGANIZACIÓN La organización se reserva el derecho de :

Modificar o ampliar el presente reglamento mediante la publicación de anexos si fueran necesarios, anunciándolos con suficiente tiempo previo a su entrada en vigor

Derecho de admisión de cualquier inscripción o acceso de espectadores al recinto

ACEPTACION DE INSCRIPCIONES El hecho de formalizar la inscripción a un rally supone el conocimiento y aceptación del presente reglamento. La Organización se reserva el derecho de rechazar cualquier inscripción sin necesidad de dar explicación alguna. La Organización no se hace responsable de daños ocasionados a personas u objetos por parte de terceros.